

PlayStat. La statistica che diverte!

L'Istituto nazionale di statistica (Istat) e la Società italiana di statistica (SIS) lanciano il **Concorso di idee** "PlayStat. La statistica che diverte!".

L'obiettivo del concorso è **stimolare il processo di alfabetizzazione statistica e la promozione della cultura statistica** attraverso la tecnica della "**Gamification**", per affrontare temi afferenti alla statistica in modo divertente e inusuale.

Il contest è rivolto a:

Categoria A - studenti delle scuole secondarie di secondo grado italiane.

Categoria B - ricercatori, studenti universitari e altri esperti di statistica.

I partecipanti dovranno **presentare l'idea di un'App o un Gioco**, per smartphone e/o per PC, sulla materia statistica. Sarà possibile concorrere da soli o in gruppo.

Per partecipare è necessario **isciversi e presentare l'idea entro e non oltre il 21 aprile 2017**, compilando il Modulo disponibile all'indirizzo:

<http://www.istat.it/it/play-stat>

La partecipazione è gratuita!

Per maggiori informazioni scrivere a chiara@redooc.com