



Ministero dell'Istruzione
 Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
I.I.S. Inveruno



Via Marcora, 109 – Inveruno (MI) Tel. 0297288182 - 0297285314
 E-mail miis016005@istruzione.it - PEC miis016005@pec.istruzione.it
 Codice univoco: UF5IAO - CF 93018890157 - www.iisinveruno.edu.it

Classe: 4 D CORSO Grafica e Comunicazione Docente Valeria Lumaca Antonio Orabona	Asse materia: Laboratori Tecnici
<i>Delibera Riunione di materia</i>	<i>Data:</i>

UNITÀ FORMATIVA DISCIPLINARE: N. 1

Titolo: Introduzione ai diversi ambiti della progettazione multimediale_____

N. ore previste 15

Periodo di realizzazione

Prerequisiti

Prerequisiti in termini di competenze, abilità e conoscenze	Nessuna
---	---------

Esiti attesi

COMPETENZA FINALE:

Competenze	Abilità	Conoscenze
Distinguere e organizzare i saperi in modo responsabile, individualmente o in gruppo. Utilizzare uno spirito critico per risolvere problemi e per formulare strategie di risoluzione tecniche e pratiche	Padronanza della terminologia specifica	Conoscere che cosa significa progettare ad un livello multimediale in modo teorico

Processo didattico

Piano operativo			
Fasi	Attività	Sede e strumenti	N. ore
1	Presentazione del Programma e Visione di insieme	Aula e Laboratorio	4
2	Cenni storici e contemporanei sulla fotografia, l'audiovisivo e la grafica		5
3	Presentazione delle differenze e dei punti di contatto tra l'ambito grafico, la fotografia e l'audiovisivo ai fini della progettazione multimediale		6
4			

Prova sommativa di fine unità

4	Valutazione ed eventuale recupero delle lacune	3
---	--	---



Ministero dell'Istruzione
 Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
I.I.S. Inveruno



Via Marcora, 109 – Inveruno (MI) Tel. 0297288182 - 0297285314
 E-mail miis016005@istruzione.it - PEC miis016005@pec.istruzione.it
 Codice univoco: UF5IAO - CF 93018890157 - www.iisinveruno.edu.it

Prova sommativa di fine unità
 Test

UNITÀ FORMATIVA DISCIPLINARE: N. 2

Titolo: Applicazioni di Illustrator

N. ore previste 30

Periodo di realizzazione

Prerequisiti

Prerequisiti in termini di competenze, abilità e conoscenze	Conoscenze basilari di Illustrator
---	------------------------------------

Esiti attesi

COMPETENZA FINALE:

Competenze	Abilità	Conoscenze
Distinguere e organizzare i saperi in modo responsabile, individualmente o in gruppo, Utilizzare uno spirito critico per risolvere problemi e per formulare strategie di risoluzione tecniche e pratiche	Padronanza della terminologia specifica e utilizzo degli strumenti e delle tecnologie in modo efficace ed efficiente	Conoscere il programma in modo completo e approfondito

Processo didattico

Piano operativo			
Fasi	Attività	Sede e strumenti	N. ore
1	Presentazione di Illustrator (funzionalità e potenzialità)	Aula e Laboratorio (Programma Illustrator)	5
2	Applicazioni pratiche di Illustrator		20
3			
4			

Prova sommativa di fine unità

4	Valutazione ed eventuale recupero delle lacune	3
---	--	---

Prova sommativa di fine unità
 Elaborato personale, Test



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
I.I.S. Inveruno



Via Marcora, 109 – Inveruno (MI) Tel. 0297288182 - 0297285314
E-mail miis016005@istruzione.it - PEC miis016005@pec.istruzione.it
Codice univoco: UF5IAO - CF 93018890157 - www.iisinveruno.edu.it

UNITÀ FORMATIVA DISCIPLINARE: N. 3

Titolo: Applicazioni di Photoshop

N. ore previste 30 **Periodo di realizzazione**

Prerequisiti

Prerequisiti in termini di competenze, abilità e conoscenze	Conoscenze basilare di Photoshop
---	----------------------------------

Esiti attesi

COMPETENZA FINALE:

Competenze	Abilità	Conoscenze
Distinguere e organizzare i saperi in modo responsabile, individualmente o in gruppo, Utilizzare uno spirito critico per risolvere problemi e per formulare strategie di risoluzione tecniche e pratiche	Padronanza della terminologia specifica e utilizzo degli strumenti e delle tecnologie in modo efficace ed efficiente	Conoscere il programma in modo completo e approfondito

Processo didattico

Piano operativo

Fasi	Attività	Sede e strumenti	N. ore
1	Presentazione di Photoshop (funzionalità e potenzialità)	Aula e Laboratorio (Photoshop)	5
2	Fotografia e applicazioni pratiche di Photoshop		20
3			
4			

Prova sommativa di fine unità

4	Valutazione ed eventuale recupero delle lacune	3
---	--	---

Prova sommativa di fine unità

Elaborato personale, Test

--



Ministero dell'Istruzione
 Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
I.I.S. Inveruno



Via Marcora, 109 – Inveruno (MI) Tel. 0297288182 - 0297285314
 E-mail miis016005@istruzione.it - PEC miis016005@pec.istruzione.it
 Codice univoco: UF5IAO - CF 93018890157 - www.iisinveruno.edu.it

UNITÀ FORMATIVA DISCIPLINARE: N. 4

Titolo: Studio e Applicazioni di Premiere e After Effects

N. ore previste 50

Periodo di realizzazione

Prerequisiti

Prerequisiti in termini di competenze, abilità e conoscenze	Conoscenze basilari dell'utilizzo dei software microsoft più comuni
---	---

Esiti attesi

COMPETENZA FINALE:

Competenze	Abilità	Conoscenze
Distinguere e organizzare i saperi in modo responsabile, individualmente o in gruppo, Utilizzare uno spirito critico per risolvere problemi e per formulare strategie di risoluzione tecniche e pratiche	Padronanza della terminologia specifica e utilizzo degli strumenti e delle tecnologie in modo efficace ed efficiente	Conoscere i programmi in modo completo e approfondito

Processo didattico

Piano operativo

Fasi	Attività	Sede e strumenti	N. ore
1	Introduzione all'audiovisivo		10
2	Presentazione di Premiere (funzionalità e potenzialità)	Aula e Laboratorio (Programmi di montaggio video, Premiere, After Effects, Camere Reflex o Strumenti vari di registrazione video)	10
3	Applicazioni pratiche di Premiere		10
4	Presentazione di After Effects (funzionalità e potenzialità)		10
5	Applicazioni pratiche di After Effects		10

Prova sommativa di fine unità

4	Valutazione ed eventuale recupero delle lacune	3
---	--	---

Prova sommativa di fine unità

Elaborato personale, Test

UNITÀ FORMATIVA DISCIPLINARE: N. 5

Titolo: Realizzazione di un progetto multimediale (Illustrator, Photoshop, After Effects, Premiere)



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
I.I.S. Inveruno



Via Marcora, 109 – Inveruno (MI) Tel. 0297288182 - 0297285314
E-mail miis016005@istruzione.it - PEC miis016005@pec.istruzione.it
Codice univoco: UF5IAO - CF 93018890157 - www.iisinveruno.edu.it

N. ore previste 50

Periodo di realizzazione

Prerequisiti

Prerequisiti in termini di competenze, abilità e conoscenze	Conoscenza di Illustrator, Photoshop, Premiere, After Effects
---	---

Esiti attesi

COMPETENZA FINALE:

Competenze	Abilità	Conoscenze
Distinguere e organizzare i saperi in modo responsabile, individualmente o in gruppo, Utilizzare uno spirito critico per risolvere problemi e per formulare strategie di risoluzione tecniche e pratiche	Padronanza della terminologia specifica e utilizzo degli strumenti e delle tecnologie in modo efficace ed efficiente, Capacità di realizzare un progetto multimediale che comprende diversi strumenti	Conoscere uno o più metodi per la progettazione multimediale e transmediale

Processo didattico

Piano operativo			
Fasi	Attività	Sede e strumenti	N. ore
1	Approfondimento della multimedialità e transmedialità	Aula e laboratorio (Illustrator, Photoshop, Premiere, After Effects, Camere, Cavalletti, Luci, Microfoni)	4
2	Teoria sulla ripresa in presa diretta, microfoni e suono		6
3	Realizzazione di un progetto multimediale (ad es. un festival in cui occorrono manifesti, locandine e contenuti audiovisivi)		40
4			

Prova sommativa di fine unità

4	Valutazione ed eventuale recupero delle lacune	3
---	--	---

Prova sommativa di fine unità

Progetto multimediale individuale o di gruppo

IL DOCENTE

Valeria Lumaca

Antonio Orabona