



PROGRAMMA SVOLTO

MATERIA PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE _____

Classe 3CGC_____

- a.s. 2020/2021

Testi utilizzati:

Prof. : Affettuoso Gabriele

1) Creazione della Classroom

2) Ripasso strumenti di Adobe Ai

- penna
- forme geometriche
- freccia nera/Bianca

3) Forme geometriche “basic Ai”

- bozze
- bozze definitive
- prove colori
- definitivo

Scuole associate

4) Colori Prima, secondare, terziari, complementari

Lavoro Adobe Ai

- bozze
- prove colori
- definitivo

5) Progetto testo e colori

- bozze
- bozze definitive
- definitivo

6) RGB, CMYK spiegazione colori

Progetto colori e impaginazione palette colori

- bozze
- bozze definitive
- prove colori
- definitivo/ definitivo digitale

7) Marchio con griglie

- bozze
- bozze definitive
- definitivo

8)Calligramma

- bozze font Regular, bold, italic
- bozze definitive
- definitivo

9) Impaginazione

- spiegazione regole impaginazioni
- bozze
- bozze immagini
- definitivo

10) Primi passi manifesto

- bozze
- bozze immagini
- definitivo

Scuole associate



Progetto Dante

Tutti i progetti durante il periodo di DAD sono stati affiancati dalle REVISIONI tramite videochiamata per assicurare un più ottimale raggiungimento degli obiettivi.

Inveruno,

I docenti

Prof. Affettuoso Gabriele

Scuole associate

I.P.I.A. "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297288182 - vicemarcora@iisinveruno.edu.it
I.P.S. "E. LOMBARDINI" Via Buonarroti, 6 - 20010 Inveruno ☎029787234 - vicelombardini@iisinveruno.edu.it
I.T.T.E. "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297285314 - viceittmarcora@iisinveruno.edu.it