

PROGRAMMA SVOLTO

MATERIA PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE

Classe 3D

Indirizzo Grafica e comunicazione

a.s. 2020/2021

Testi utilizzati: “Gli occhi del grafico”

Prof. : Montanaro Mariacarmen - Somma Catello

- Comunicazione visiva e percezione
- Differenza tra immagini digitali
- Formato di salvataggio delle immagini
- Definizione design brief
- L'applicazione al design
- Valori in campo, forma, valori e composizione
- Comunicazione verbale e non verbale
- Progettazione e implementazione
- Lavoro sul nuovo software photopea
- Sintassi e pragmatica
- Packaging, mokup.
- Differenza immagini raster e immagini vettoriali
- Spiegazione programma Photoshop
- Storia e stili di stampa: dal 1450 al XX secolo
- Lavoro di pubblicità sociale: bullismo e cyber bullismo – realizzazione manifesto sociale
- Presentazione peer to peer varie tecniche di stampa
- Come nasce l'informazione
- Storie di marchi
- Restyling di un logo con il programma Illustrator
- Restyling logo cartaceo usando il processo creativo illustrato a lezione
- Il futurismo e i pubblicitari futuristi
- Realizzazione di un marchio per fast food in Illustrator
- Espedienti grafici
- Costruzione del font, spazi, tracking, kerning, dimensione del font
- Realizzazione manifesto futurista in Photoshop
- Esercitazione in Photoshop “photo color”

Inveruno, 07/06/2021

Il docente

*Prof. Montanaro Mariacarmen
Somma Catello*

Scuole associate

I.P.I.A “G. MARCORA” Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297288182 – vicemarcora@iisinveruno.edu.it
I.P.S. “E. LOMBARDINI” Via Buonarroti, 6 - 20010 Inveruno ☎029787234 – vicelombardini@iisinveruno.edu.it
I.T.T.E. “G. MARCORA” Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297285314 – viceittmarcora@iisinveruno.edu.it