

Programma Svolto LABORATORI TECNICI

Classe 3CGC a.s. _2021/2022

Testi utilizzati: Materiale fornito dai docenti

Prof. : Porro Silvia – Brasile Gianluca

Didattica in aula

1) Spiegazione Adobe Ai

2) Tipologie di Grafiche

raster; vettoriale

3) Ricalco di immagine: personaggio 2d digitale

(strumento penna, linee curve, linee rette ed utilizzo colore)

- bozze
- prove colori
- definitivo

4) Progetto primo logo “Monogramma” personale

- brainstorming
- bozze- cartacee/digitale
- bozze definitive
- prove colori
- negativo/positivo
- definitivo digitale

5) Progetto logo azienda FAO (“Cerealnet” e “Biopan”)

- brainstorming
- bozze cartacee/digitale
- bozze definitive
- prove colori
- negativo/positivo
- definitivo

6a) Progetto logo azienda “Lovin’ Italy”

- brainstorming
- bozze cartacee/digitale
- bozze definitive
- prove colori
- negativo/positivo
- definitivo

6b) Progettazione immagini coordinate per azienda “Lovin’ Italy”

(bigliettino da visita; carta intestata; busta; cartelletta; mockup)

- brainstorming
- bozze cartacee/digitale
- bozze definitive
- prove colori
- definitivo

7) Presentazione finale e personale dei progetti realizzati durante l'intero anno

- studio dell'impaginazione
- bozze digitali
- bozze definitive
- prove colori
- definitivo
- esposizione finale

Inveruno,

I docenti

Prof.ssa Silvia Porro Prof. Brasile Gianluca

I.P.S. "E. LOMBARDINI" Via Buonarroto, 6 - 20010 Inveruno 📠☎029787234 – vicelombardini@iisinveruno.edu.it
I.T.T.E. "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno 📠☎0297285314 – viceitmarcora@iisinveruno.edu.it