

PROGRAMMA SVOLTO

MATERIA
Classe 3[^] C

PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE
Indirizzo Grafica e comunicazione

a.s. 2021/2022

Testi utilizzati: *“Progettazione Grafica”*
Prof. : *Montanaro Mariacarmen – Brasile Gianluca*

- Comunicazione visiva e percezione
- Illusioni ottiche e psicologia della Gestalt
- Restyling in Illustrator del logo “Starbucks”
- Le strategie d'intervento per la realizzazione di un logo
- Visione documentario "The Social Dilemma"
- Progettazione di una texture
- Differenza tra immagini vettoriali e raster
- Formato di salvataggio delle immagini
- Definizione design brief
- L'applicazione al design
- Elementi di basic design: valori in campo, forma, valori e composizione
- Il metodo progettuale
- Presentazione peer to peer varie tecniche di stampa
- Il pittogramma
- Progettazione e implementazione
- Packaging, mokup.
- Tecniche di stampa: Gutenberg
- Teoria del colore: i complementari
- Caratteri tipografici: abstract
- Visita guidata in Triennale Milano – mostra destinata al designer
- Manifesto stile “Memphis” per 23[^] mostra Triennale Milano; progetto post-uscita didattica museale
- Photoshop: fotomontaggio e doppia esposizione
- La composizione visiva: simmetria, peso, equilibrio, dimensione e direzione
- Lavoro di pubblicità sociale: Visione film "The social network"
- Lavoro di pubblicità sociale: volantino-invito evento per tema di ed. civica in rapporto all'educazione digitale
- L'importanza dei social all'interno della vita dei giovani: film
- Il futurismo: reinterpretare una locandina futurista con regole di composizione grafica.



Inveruno,
7 giugno 2022

I docenti
Prof. Montanaro Mariacarmen
Prof. Brasile Gianluca

Scuole associate

I.P.I.A "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297288182 - vicemarcora@iisinveruno.edu.it
I.P.S. "E. LOMBARDINI" Via Buonarroti, 6 - 20010 Inveruno ☎029787234 - vicelombardini@iisinveruno.edu.it
I.T.T.E. "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297285314 - viceittmarcora@iisinveruno.edu.it