

PROGRAMMA SVOLTO

MATERIA LABORATORI TECNICI

Classe 3D

Indirizzo Grafica e Comunicazione

a.s. 2021/2022

Testi utilizzati:

Prof. : Valeria Lumaca; ITP: Antonio Orabona

1. I formati standard dei file
2. Metodi colori (Rgb e Cymk)
3. Differenza tra file e stampa
4. Graphic Design
5. Progettazione Logo Pizzeria Corte Reale
6. Low poly – Tecnica di forte impatto visivo
7. La fotografia monocromatica
8. Elementi di fotografia
9. Restyling logo Levissima
10. Strumenti e interfaccia di Illustrator
11. Strumenti e interfaccia di Photoshop
12. Teoria sulla graphic novel
13. Stesura di una sceneggiatura per la graphic novel
14. Realizzazione dello storyboard
15. Progettazione e realizzazione della copertina della graphic novel
16. Realizzazione di una graphic novel
17. I colori e le loro caratteristiche
18. La micro e macrotipografia
19. La composizione della immagine
20. I simboli e le icone nella comunicazione
21. Ricerca sui colori
22. Come realizzare un power point efficace

Scuole associate



Inveruno,

Il docente

Prof. Valeria Lumaca

Prof. Antonio Orabona

Scuole associate

I.P.I.A "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297288182 - vicemarcora@iisinveruno.edu.it
I.P.S. "E. LOMBARDINI" Via Buonarroti, 6 - 20010 Inveruno ☎029787234 - vicelombardini@iisinveruno.edu.it
I.T.T.E. "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297285314 - viceittmarcora@iisinveruno.edu.it