

PROGRAMMA SVOLTO

MATERIA
Classe 3[^] D

PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE
Indirizzo Grafica e comunicazione

a.s. 2021/2022

Testi utilizzati: *“Progettazione Grafica”*
Prof. : *Montanaro Mariacarmen – Orabona Antonio*

- Comunicazione visiva e percezione
- Illusioni ottiche e psicologia della Gestalt
- Esercitazione texture su foglio A4
- video Paula Scher: graphic designer
- Differenza tra immagini vettoriali e raster
- Formato di salvataggio delle immagini
- Definizione design brief
- L'applicazione al design
- Elementi di basic design: valori in campo, forma, valori e composizione
- Il metodo progettuale
- Ricalco manifesto futurista "strega": Utilizzo di strumento: Penna, Forme e Colori
- Progettazione e implementazione
- Packaging, mokup.
- Differenza immagini raster e immagini vettoriali
- Costruzione e struttura del logo personale
- Tecniche di stampa: Gutenberg
- Spiegazione programma Photoshop: gomma, gomma per sfondo, penna, con il software Adobe Photoshop.
- Photoshop: Collage di arte
- Teoria del colore: i complementari
- La composizione visiva: simmetria, peso, equilibrio, dimensione e direzione
- Lavoro di pubblicità sociale: Visione del film "wonder"
- Lavoro di pubblicità sociale: Layout volantino per tema di ed. civica: dignità, uguaglianza, diritti umani
- Presentazione peer to peer varie tecniche di stampa
- Restyling di un logo con il programma Illustrator
- Restyling logo cartaceo usando il processo creativo illustrato a lezione
- Il futurismo: reinterpretare una locandina futurista con regole di composizione grafica.



Inveruno,
7 giugno 2022

I docenti

*Prof.ssa Montanaro Mariacarmen
Prof. Orabona Antonio*

Scuole associate

I.P.I.A "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297288182 - vicemarcora@iisinveruno.edu.it
I.P.S. "E. LOMBARDINI" Via Buonarroto, 6 - 20010 Inveruno ☎029787234 - vicelombardini@iisinveruno.edu.it
I.T.T.E. "G. MARCORA" Via Marcora, 109 - 20010 Inveruno ☎0297285314 - viceittmarcora@iisinveruno.edu.it